



Informationen für Laufteams

Teamleiter*in

Damit der Kontakt und die Kommunikation zwischen den Laufteams und dem Orga-Team einfacher und übersichtlicher werden, wählt jedes Team eine*n Teamleiter*in. Diese*r checkt das Team bei der Ankunft am Infozelt ein und übernimmt die weitere Kommunikation mit dem Orga-Team. Der/die Teamleiter*in kann auch eine weitere Person sein, die nicht mitläuft.

Laufregeln

Hier unsere diesjährigen Regeln:

- Jedes Laufteam besteht aus 6 bis maximal 10 Läufer*innen.
- Da der Luna-Lauf ein Staffellauf ist, läuft pro Team immer nur ein*e Läufer*in gleichzeitig. Nach einer Runde wird der Staffelstab an den/die Nächste*n übergeben. Dieses Jahr wird es wieder eine physische Staffelstabübergabe geben.
- Der Start/Ziel-Punkt ist direkt vor eurem Teambereich (siehe unten). Dort wird nach jeder Runde auch die Staffelstabübergabe stattfinden.
- Die Runden werden von jedem Team selbst digital gezählt. Dazu nutzen wir die Bot-Funktion des Messenger-Dienstes Telegram. Ihr erhaltet von uns einen Code, mit dem ihr euch auf Telegram bei unserem Bot registrieren könnt. Jedes Mal, wenn ein Teammitglied eine Runde gelaufen ist, könnt ihr diese Runde bei unserem Bot eintragen. Die gelaufene Runde wird dann direkt an uns übermittelt, so werden die Runden zentral gezählt und ihr habt an unserer Anzeigetafel auch einen Überblick über den Rundenstand eures und der anderen Teams. Mehr Infos zum Rundenzählsystem erhaltet ihr per E-Mail, nachdem ihr euch angemeldet habt.

Wir möchten hierbei, wie jedes Jahr, an euren Fair-Play-Gedanken appellieren! Der Luna-Lauf soll in erster Linie Spaß machen und euch die Gelegenheit geben, in lockerer Atmosphäre Runden für einen guten Zweck zu drehen.

Teambereich

Ihr bekommt von uns einen festen Teambereich zugeordnet, in dem ihr euch für die nächste Runde vorbereiten oder etwas ausruhen könnt. Jeder Teambereich grenzt direkt an die Laufstrecke an, sodass ihr von dort aus auf das vorherige Teammitglied warten und die nächste Runde starten könnt.

Laufstrecke und Veranstaltungsgelände

Im Anhang findet ihr einen Plan vom Alten Kurpark, in dem wir die Laufstrecke und das Veranstaltungsgelände eingezeichnet haben. Dort seht ihr auch, wo das Infozelt ist, bei dem der*die Teamleiter*in euer Team einchecken muss.

Die Laufstrecke wird eine Länge von circa 360 m haben, die ihr euch im Lageplan auch schon vorher anschauen könnt.

Diesjährige Corona-Regelungen

Die diesjährigen Corona-Regelungen für September können wir bisher noch nicht absehen, daher werden wir euch, sofern hier Änderungen vorliegen, rechtzeitig per E-Mail informieren.



Dennoch freuen wir uns, wenn ihr vorab einen Corona-Test durchführt und auf Wegen oder in Menschenmengen eine Maske trägt.

In jedem Fall gilt für den Luna-Lauf die zum Zeitpunkt der Veranstaltung aktuelle Corona-Schutzverordnung des Landes Hessen.

Verpflegung

Damit ihr während des Luna-Laufs nicht verdurstet, stellen wir pro Laufteam einen Kasten Wasser zur Verfügung. Außerdem wird es Obst geben. Benötigt ihr darüber hinaus Verpflegung, dürft ihr diese gerne mitbringen.

Kostümwettbewerb

Beim Kostümwettbewerb werden die Laufteams mit den einfallreichsten Kostümierungen prämiert und erhalten zusätzliche Rundenpunkte. Seid kreativ! Alles ist erlaubt, solange ihr damit noch laufen könnt.

Wir sind uns sicher, dass euch etwas einfällt. Es muss auch nicht gleich ein neu gekauftes Outfit sein – in den hintersten Ecken des Kleiderschranks findet sich bestimmt noch das ein oder andere ausgefallene Kleidungsstück.

Funfactors

Auch dieses Mal wird es wieder unsere beliebten Funfactors geben. Das sind lustige Minispiele und Challenges, die während des Laufs stattfinden und mit denen sich Teams ihr Rundenkonto aufbessern können. Wie und wann genau die Funfactors stattfinden werden, erfahrt ihr am Abend beim Check-in.

Zeitplan

Ab 19:30 Uhr	Ankommen & Check-in am Infozelt
20:15 Uhr	Anmoderation
20:30 Uhr	Startschuss
23:00 Uhr	Siegerehrung & Abschlussfotos
24:00 Uhr	Ende

Bleibt fit & viel Spaß beim Rundendreihen für einen guten Zweck!

Euer Luna-Team

Lageplan

